

cuboro kreativ denken

von wem?

- von Matthias Etter, Autor und Urheber des cuboro-Systems

Was braucht es?

- einen cuboro-Grundkasten: **cuboro basis** oder **cuboro standard**

Für wen?

- für alle cuboro-SpielerInnen die gerne knobeln und forschen
- für **Schulen**, zur individuellen Förderung von Schwach- bis Hochbegabten auf allen Schul- und Entwicklungsstufen (es gibt Aufgaben über 3 Schwierigkeitsgrade, von ganz einfach bis sehr anspruchsvoll)
- für **Kinder** (ab ca. 5 Jahren) und **Erwachsene** die ihr dreidimensionales und logisches Denken **spielerisch weiterentwickeln** wollen
- für **Eltern, Animatoren und Betreuer** die Ideen für Gruppenarbeiten, Teamtrainings, Eignungstests und Wettbewerbe suchen
- für alle die das **cuboro-System voll ausschöpfen** wollen!

Welche Lernbereiche werden abgedeckt?

- Mathematik, Geometrie
- Physik
- logisches Denken, konstruktives Vorgehen
- technisches Verständnis
- Kreativität, spielerisches Experimentieren
- Konzentrationsfähigkeit, Sorgfalt, Geduld
- Teamfähigkeit bei Gruppenaufgaben

